

## 1. Rezerwacja

2. Do organizacji gry Bumper Ball konieczna jest wcześniejsza telefoniczna lub e-mailowa rezerwacja.
3. Potwierdzeniem rezerwacji jest wpłata na konto bankowe Organizatora zaliczki w kwocie 10 zł/osoba w terminie 7 dni od daty rezerwacji na podstawie faktury pro-forma, wystawionej przez organizatora. Pozostała kwota jest płatna w gotówce przed rozpoczęciem gry (możliwe są inne terminy zapłaty po uzgodnieniu z organizatorem).
4. Organizator ma prawo anulować rezerwację w przypadku nie opłacenia w terminie kwoty zaliczki.
5. Zaliczka będzie zwracana w przypadku :
6. - gdy organizator z przyczyn od siebie niezależnych będzie zmuszony odwołać grę Bumper Ball (np. w przypadku złej pogody, innych nieprzewidzianych wydarzeń uniemożliwiających grę)
7. - gdy rezerwacja zostanie odwołana przez Zamawiającego minimum 24 godziny wcześniej.
8. Zaliczka nie będzie zwrócona:
9. - jeśli grupa odwoła grę Bumper Ball na mniej niż 24 godziny wcześniej.
- 10.- jeśli grupa nie stawi się w miejscu organizacji gry w uzgodnionym czasie.

## 11.

## 12. Ubezpieczenie

13. Organizator może na życzenie grupy objąć ubezpieczeniem NNW + aktywności sportowe każdego uczestnika na czas gry Bumper Ball.
14. Warunkiem ubezpieczenia grupy jest przesłanie do organizatora gry danych uczestników (tj. Imienia i nazwiska oraz daty urodzenia każdego z uczestników) na minimum 24 godziny przed terminem realizacji gry Bumper Ball. Przekazanie danych odbywa się na podstawie umowy powierzenia danych dostarczonej przez organizatora.
15. Nieprzesłanie przez zamawiającego danych do ubezpieczenia jest jednoznaczne z rezygnacją z ubezpieczenia NNW przez organizatora (grupa ubezpiecza się we własnym zakresie).
- 16.

## 17. Gra Bumper Ball

18. Regulamin określa zasady udziału w grze Bumper Ball organizowanej przez firmę ZielonyPonton.
19. Kierownikiem gry jest wyznaczony przez firmę ZielonyPonton instruktor, bądź instruktorzy przedstawieni uczestnikom przed rozpoczęciem zajęć.
20. Uczestnicy gry Bumper Ball zobowiązani są do bezwzględnego stosowania się do zaleceń instruktora szkolącego.
21. W czasie gry należy postępować zgodnie z instrukcjami udzielanymi przez instruktora/sędziego.
22. Udział w grze jest możliwy wyłącznie po zakończeniu szkolenia, zapoznaniu się z Regulaminem i zobowiązaniu do stosowania jego postanowień. Regulamin dostępny będzie w miejscu organizowanej gry.
23. Sprzęt i urządzenia organizatora należy używać zgodnie z ich przeznaczeniem i wskazaniem instruktora organizatora. Organizator nie podnosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu osób biorących udział w grze.
24. Wyznaczony przez firmę ZielonyPonton instruktor, zapewnia bezpieczeństwo grupy, za dyscyplinę i zachowanie grupy podczas gry odpowiada wyznaczony kierownik grupy oraz opiekunowie.
25. Przed przystąpieniem do gry, wyznaczone wcześniej miejsce do jej przeprowadzenia, powinno być pozbawione występowania niebezpiecznych przedmiotów. Obsługa ma prawo odmówić realizacji



- gry gdy stwierdzi, że plac nie spełnia wymogów bezpieczeństwa.
26. Kule Bumper Ball przystosowane są wyłącznie do gry na trawie, hali, śniegu, piasku lub boisku ze sztuczną nawierzchnią.
  27. Zawodnicy mogą brać udział w grze tylko i wyłącznie w obuwiu o płaskiej podeszwie. Wszelkiego rodzaju korki, lanki mogą uszkodzić kule i spowodować obrażenia innych uczestników zabawy.
  28. Organizator dokłada wszelkich starań, żeby zachować bezpieczeństwo uczestników podczas gry. Uczestnik zobowiązany jest do zdjęcia wszelkiego rodzaju ozdób, biżuterii, zegarków, okularów i innych przedmiotów zwiększających ryzyko kontuzji czy uszkodzenia powierzonego sprzętu.
  29. Podczas gry, należy zawsze trzymać się uchwytów wewnątrz kuli.
  30. Z kul Bumper Ball nie wolno korzystać na wzniesieniach i terenach pochyłym.
  31. Uczestnicy gry nie mogą utrudniać innym graczom prób wstania z ziemi bądź uderzać ich gdy leżą na ziemi.
  32. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby bez przeciwwskazań zdrowotnych.
  33. Korzystać z kul Bumper Ball nie mogą kobiety w ciąży.
  34. Uczestnicy którzy mają problemy z plecami, karkiem bądź szyją, nie powinni korzystać z kul Bumper Ball.
  35. Nie wolno kierować się będąc w kuli na żadne przedmioty, które mogą w jakikolwiek sposób ją zniszczyć.
  36. Nie wolno będąc w kuli kierować się w stronę osób nie biorących udziału w rozgrywce.
  37. Nie wolno zbliżać się do kul z żadnymi ostrymi narzędziami, otwartym ogniem, bądź innymi przedmiotami, które mogą je uszkodzić.
  38. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za będące własnością uczestników gry przedmioty pozostawione bez nadzoru, w tym za ich zgubienie lub uszkodzenie.
  39. W przypadku celowego uszkodzenia kul, zawodnik będzie pociągnięty do odpowiedzialności finansowej.
  40. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze wyłącznie pod opieką osoby dorosłej, biorącej na siebie całkowitą odpowiedzialność za ich bezpieczeństwo lub dostarczyć organizatorowi pisemną zgodę ich opiekunów prawnych.
  41. Przy obsłudze grup osób niepełnoletnich organizator wymaga ze strony Zamawiającego minimum jednego opiekuna na 10 uczestników niepełnoletnich. Organizator zapewnia miejsca bezpłatnie dla 1 opiekuna na 10 uczestników.
  42. W przypadku osób/grup wymagających szczególnej opieki (niepełnosprawności itp.) zamawiający jest zobowiązany poinformować o tym organizatora na minimum 5 dni przed planowanym spływem.
  43. Nie można przystąpić do gry pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.
  44. Niestosowanie się do któregokolwiek z punktów niniejszego regulaminu może być powodem do wykluczenia uczestnika z gry.
  45. Rezerwacja i wypożyczenie sprzętu, jest jednoznaczna z akceptacją powyższych warunków.